

Golden Dust Rising Stars



FAQ

rev. 2.0 (27/07/2019)

Aquí te dejamos el enlace al registro de la liga: <https://registro.goldendustcup.info>

Recuerda que puedes informarte íntegramente de las normas de la competición mediante nuestro reglamento: <https://reglamento.goldendustcup.info>

Es necesario que dos jugadores como mínimo de cada equipo estén dentro del servidor de discord de Golden Dust cup, aquí tienes el enlace para entrar: <https://discord.goldendustcup.info>

¿Qué es GDRS?

Golden Dust Rising Stars es una competición comunitaria organizada por Golden Dust Cup destinada a proporcionar un marco competitivo amigable y regulado en la escena de Rocket League española donde cualquier tipo de jugador independientemente de su nivel pueda participar.

¿Cómo funciona la GDRS?

Muy simple, el campeonato se ejecuta en Discord y en el sitio web de TGX. Una vez hayas sido registrado, se te dará acceso a un canal escrito donde podrás comunicarte con tus oponentes y con el administrador de tu división que os acompañará a lo largo de la competición. En el sitio web de TGX encontrarás tu liga y la hoja de partidos además del calendario y los resultados de la liga. Las estadísticas personales se publicarán en la web de Golden Dust Cup.

Al final del período de registro, se anunciarán las composiciones de las distintas divisiones. ¡Y a partir del lunes 2 de septiembre dará comienzo la primera semana de competición! El

campeonato se extiende a lo largo del tiempo pero no es muy restrictivo: solo tienes un partido Bo5 por semana, durante 8 semanas.

¿Cuándo debo jugar mi partido?

En definitiva... ¡tu decides! El capitán de tu equipo deberá ponerse de acuerdo con el del equipo contrario. Tienes entre el lunes 00:00 y el domingo a las 23:59 de la semana que corresponda, para jugar el partido e informar del resultado en la página de partido de TGX correspondiente y subir las .replay al canal de discord de tu división. Todo los archivos .replay son obligatorios ya que se utilizan para comprobar los datos de los jugadores, guardar estadísticas, detectar posibles infracciones y para usarlas en un futuro video-resúmen.

¿Cómo debo organizar mi partido?

Primero, el capitán de tu equipo os preguntará por vuestra disponibilidad de la semana, a continuación se dirigirá al capitán contrario mediante el canal dedicado Discord (el administrador de tu liga os habrá emparejado la lista de capitanes disponibles). Juntos, debéis encontrar una fecha y hora en común para jugar. Una vez hecho esto, adverten al administrador de la división a través del canal de texto de Discord.

¡Es mejor que hagas esto al comienzo de la semana! Además de mostrar tu buena voluntad, os dará más tiempo a tu equipo y al contrario para encontrar una hora.

Mi equipo no está disponible para jugar su partido.

Si sabes desde el principio que tu equipo no podrá jugar durante toda una semana, tu capitán deberá advertir a su administrador y sus oponentes. Tu equipo recibirá un punto de penalización, pero no es muy grave: tienes derecho a 2 puntos de penalización durante la temporada, pero el tercero será sinónimo de exclusión.

Esto no afectará tu clasificación: tendrás que jugar a la semana siguiente el partido que os tocaba además del que no has podido jugar en la anterior.

No puedo ponerme de acuerdo con mi oponente para acordar una fecha para jugar.

Aquí, hay varios casos posibles:

- Tu equipo y el equipo contrario disteis vuestra disponibilidad al comienzo de la semana, cada uno tiene muchas horas disponibles pero ninguna de ellas coincide. Básicamente, hay buena voluntad pero no demasiada suerte: se aplaza el partido a la próxima semana. Un punto de penalización para cada equipo.

→ Si uno de los dos equipos no responde, solo responde al final de la semana o ofrece una disponibilidad muy corta o inverosímil (por ejemplo: 20h-23h) y eso crea dificultades para encontrar una hora en común, el partido será pospuesto de nuevo a la próxima semana. En esta ocasión, se os va a permitir auto-arbitrar: sólo el equipo que consideréis que ha sido el responsable recibirá un punto de penalización. Si los dos capitanes no están de acuerdo, el administrador evaluará la situación con las pruebas que se proporcionen.

Para resumir, los dos capitanes deben decidir juntos si uno de los dos o ambos equipos están "penalizados". Y si no lo pueden acordar, será responsabilidad del administrador hacerlo.

Mi equipo tiene un impedimento de último minuto para jugar el partido.

Si tu equipo cancela su partido dos horas antes o menos de cuando tenía el partido, inmediatamente recibirá un punto de penalización, independientemente de los motivos de la cancelación. Para hacer cumplir esta regla, el administrador debe haber sido notificado antes de cuándo se tenía que jugar el partido.

El equipo deberá encontrar otra fecha para jugar el partido y tiene hasta el miércoles 23:59 de la semana siguiente para hacerlo antes de que se apliquen nuevas penalizaciones tardías de acuerdo con el reglamento.

Uno de mis compañeros de equipo ha tenido un corte de Internet (o cualquier otro problema en el hardware del equipo) en medio de nuestro partido.

El partido en curso de la serie bo5 debe terminarse en 2v3 y el resultado se tendrá en cuenta. Tu equipo tendrá diez minutos para recuperar al jugador desconectado o en su defecto un suplente que tengáis registrado.

Más allá de estos diez minutos, si tu equipo no puede tener un tercer jugador en el partido, recibirá un punto de penalización. A continuación deberéis encontrar otra fecha para jugar los juegos restantes del Bo5 y tenéis hasta el miércoles 23:59 de la semana siguiente para hacerlo antes de que se apliquen nuevas penalizaciones tardías de acuerdo con el reglamento.

Ya jugué mi partido, ¿Y ahora qué?

Será necesario volver a la página de partido de TGX para indicar el resultado. También deberás pasar los archivos .replay que se encuentran en el directorio “\Documents\My Games\Rocket League\TAGame\Demos” (generalmente). Si los ordenas por fecha de modificación, entras en la carpeta inmediatamente después de terminar una serie serán los tres/cinco archivos .replay creados más recientes. Recuerda que es obligatorio para el capitán del equipo ganador que realice esa rutina al terminar la serie contra su rival.

Me gustaría reclutar un nuevo jugador en mi equipo.

Cada equipo tiene derecho a dos reclutamientos durante la temporada, pero no puede contar con más de cinco jugadores. Si sólo tenéis tres o cuatro jugadores en el equipo, podéis traer a un jugador que no se haya registrado con otro equipo GDRS durante la temporada en curso. Como requisito, su rango no debe superar el segundo rango más alto de vuestro equipo. Ejemplo: si tu equipo está compuesto por un Campeón I y dos Diamante II, solo puedes reclutar un jugador con un rango máximo de Diamante II. Para ello deberéis avisar al administrador de vuestra división al menos 24 horas antes de jugar un partido.

Me gustaría eliminar un jugador de mi equipo.

Cada equipo puede retirar un número ilimitado de jugadores de su lista siempre que dispongan siempre de al menos tres jugadores registrados. Tu capitán sólo tiene que informar al administrador de su división para que éste haga los cambios pertinentes.

Mi equipo ya no quiere / no puede jugar la GDRS.

Si tu equipo no quiere o no puede terminar la temporada de GDRS, puede retirarse: ponte en contacto con tu administrador, quien hará lo necesario para descalificar a tu equipo. Retirarse conlleva que todos los jugadores del equipo no puedan participar en la próxima temporada de GDRS.

Me gustaría que mi partido de la semana sea transmitido.

Si tu equipo y el equipo contrario desean que se emita en el canal de Twitch Golden Dust Cup, cada semana tendrá a su disposición un formulario de Google con la lista de espacios disponibles. Debes elegir al menos un espacio. Cuantas más ranuras selecciones, mayor será la probabilidad de que salga emitido. Es el equipo de Golden Dust Cup quien elegirá los partidos difundidos entre todas las candidaturas.

Si por el contrario tu equipo quiere realizar una retransmisión del partido por sus propios medios, canal de Twitch, casters, etc, deberás solicitar permiso al administrador de tu división con los nombres de los usuarios que entrarán en la partida como espectadores. Si el administrador lo aprueba, se os dará el material para que podáis añadirlo al streaming. Deberéis avisar también a vuestro adversario de que vais a retransmitir en directo el partido.

Me gustaría aparecer en las jugadas destacadas de GDRS en el canal de YouTube o en Twitter.

Cada semana, publicamos videos con las jugadas más bonitas que hayas registrado durante la GDRS. Para ello, debes enviarnos el .replay en el canal #resumen de Discord. Puede guardar tus jugadas con la aplicación Gifyourgame, o podemos publicar tus clips de Twitch si has retransmitido en directo tu partido. En cualquier caso, depende de ti poner tus jugadas en Discord, de lo contrario no aparecerán.