

# Superstar League - Invierno 2019



Reglamento  
rev. 1.0

## Introducción

La Superstar League es una competición 3v3 de Rocket League para jugadores en PC / PS4 / XB1 que involucra a 24 equipos compuestos por de 3 a 5 jugadores, compitiendo en una Liga seguida de Playoffs.

Los equipos asistentes se han clasificado a través de las ligas nacionales de Rising Stars.

Cada jugador acuerda incondicionalmente cumplir con estas reglas y las decisiones que el personal de Rocket Baguette tome sobre el torneo. Estas reglas están sujetas a cambios a discreción de Rocket Baguette.



## Equipos Clasificados

24 equipos asistirán a la Superstar League, clasificándose a través de la liga nacionales Rising Stars de la siguiente manera:

- Los 4 mejores equipos de Rocket Baguette Rising Stars S4
- Los 4 mejores equipos de Rocket Kingdom Rising Stars S1
- Los 4 mejores equipos de Golden Dust Rising Stars S1
- Los 4 mejores equipos del Rocket Baguette Rising Stars Nordics S1
- Los 3 mejores equipos de Rocket Baguette Rising Stars Alemania
- Los 2 mejores equipos de Portugal Rising Stars S1
- Los 2 mejores equipos del Italian Rocket Championship S3
- El mejor equipo de Rocket Baguette Rising Stars Países Bajos

Si un equipo rechaza la invitación, el siguiente equipo en línea en su liga tomará su lugar.

## Formato

- La Superstar League se jugará entre el 4 de noviembre y el 12 de diciembre.
- Los equipos serán divididos en 4 divisiones de 6.
- Cada equipo se enfrentará a todos los demás equipos de su división una vez en una serie BO5, jugando una serie a la semana durante 5 semanas, de acuerdo con un calendario predefinido.
- Las 12 series semanales se retransmitirán en directo en los canales de Twitch de las Rising Stars de acuerdo con un horario predefinido.
- Se establece una clasificación para cada división, siguiendo estos criterios:
  - El número de series (BO5) ganadas,
  - La diferencia del juego (número de juegos ganados menos el número de juegos perdidos),
    - Si dos equipos siguen empatados, el resultado de su serie será el desempate.
    - Si tres o más equipos siguen empatados, la diferencia de goles será el desempate (número de goles marcados menos el número de goles recibidos)
- Al final de la temporada regular de 5 semanas, los 3 mejores equipos de cada división se enfrentarán en playoffs de eliminación simple BO7. Los equipos clasificados en primer lugar en su división pasarán directamente a cuartos de final.



## Plantilla y cambios

- Los equipos comenzarán la temporada de Superstar League con el mismo roster con el que que terminaron su liga nacional.
- Los equipos pueden fichar a un jugador durante la temporada de acuerdo con las reglas de nacionalidad de su liga nacional.
- Los equipos no pueden fichar a un jugador que ya haya jugado durante la temporada en otro equipo en el circuito Rising Stars, que incluye todas las ligas nacionales.
- Un equipo no puede tener menos de 3 jugadores y más de 5 jugadores en su roster.

## Jugando las series

- Los jugadores serán notificados de si sus series se retransmitirán o no.
- Para las series retransmitidas, los encargados de Rising Stars serán los creadores de las salas del juego y proporcionarán a los capitanes el nombre y la contraseña del lobby.
- Para las series no retransmitidas, los jugadores están a cargo de configurar una partida 3v3 estándar, jugar la serie y enviar los archivos .REPLAY de cada juego de la serie.
- Los equipos deben estar listos para jugar 20 minutos antes de la hora oficial programada de una serie.
- Un partido no puede comenzar si uno de los equipos tiene menos de 3 jugadores en el campo.
- Las sustituciones están autorizadas entre los partidos de una serie, pero no durante un partido.
- Los espectadores no están permitidos.



## Aplazamientos, sanciones y desconexiones

- Si un equipo no puede jugar a la hora programada por los administradores de Rising Stars, puede aplazar su serie utilizando un "comodín". Cada equipo tiene dos "comodines" durante la temporada.
- Cuando se suspende una serie, los equipos deben jugar su serie en otro momento durante la misma semana antes del siguiente domingo a las 11:59 CEST. No hacerlo consumirá otro "comodín" para el equipo responsable.
- Llegar tarde a una serie le costará a los equipos un "comodín".
- Después de haber utilizado sus dos "comodines", un equipo no puede suspender más series o será excluido de la Superstar League.
- Cuando se excluye a un equipo durante la etapa de la liga inicial, todos sus resultados dentro de su división se eliminarán como si el equipo nunca hubiera existido en la liga.
- En caso de desconexión durante un partido, los equipos deben terminar el partido en curso. Luego se otorgarán 10 minutos antes del próximo partido para que el equipo con desventaja tenga al jugador desconectado de regreso o su sub para completar. Después de esos 10 minutos, si no aparece ni el sub ni el jugador desconectado, los partidos restantes de la serie se suspenderán y el equipo con la desventaja consumirá un comodín.

## Prize Pool

Se entregarán 1050 € de la siguiente manera:

- 450 € para el ganador de la Gran Final de los Playoffs
- 300 € para el subcampeón de la Gran Final de los Playoffs
- 150 € para los equipos derrotados en las semifinales de los Playoffs

El dinero del premio de cada equipo se entregará íntegramente al capitán del equipo.

